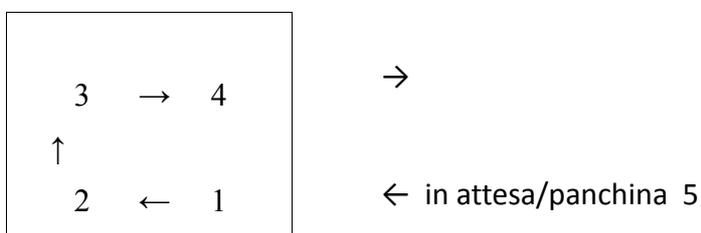




**ISTRUZIONI RELATIVE ALLA COMPILAZIONE DEL REFERTO PER IL  
“CIRCUITO VOLLEY S3 UNDER 12 4X4”**

1. Compilazione della 1° sezione con i dati della gara
2. Gli elenchi dei partecipanti alle gare (redatti sul CAMP 3) vanno allegati al referto gara. Non è necessaria la trascrizione della lista atleti ma solamente inserire il nominativo delle squadre nelle colonne appropriate dopo l'esito del sorteggio.
3. Firme del “Capitano” e “Allenatore” per ciascuna squadra.
4. Compilare la sezione “Approvazione” con i dati dell’arbitro e del segnapunti che al termine della gara dovranno apporre la propria firma.
5. Cerchiare un un “O” la corrispondente casella della squadra in Ricezione, per indicare che questa, al primo cambio di servizio, dovrà effettuare una rotazione.
6. Barrare con una X la casella corrispondente al primo giro di battuta al giocatore in p1 che non effettuerà il servizio.
7. Cerchiare con un “O” la corrispondente casella della squadra al Servizio per indicare il giocatore che per primo effettuerà il servizio.
8. Trascrizione della formazione iniziale
  - a. Il tagliando della formazione che è stato consegnato all’arbitro prima dell’inizio della gara contiene:
    - a.i. Il nome della squadra
    - a.ii. Il numero del set
    - a.iii. I turni di servizio (seguendo lo schema sottostante)
    - a.iv. La firma del responsabile della squadra

tagliando formazione:



Il segnapunti, procede alla trascrizione, partendo dal giocatore P1 e procedendo in senso antiorario (ordine P2, P3, P4) inserendo i numeri di maglia dei giocatori nei relativi spazi del referto con le medesime lettere dello schema qui sopra e barrando le colonne rimanenti.

**Esempio di trascrizione formazione con ordine di rotazione con squadra di 5 giocatori che ha vinto il SERVIZIO**

squadra: Bianchi     **ORDINE DI ROTAZIONE**  
**giocatore n.1 maglia n.1**  
**giocatore n.2 maglia n.2**  
**giocatore n.3 maglia n.3**  
**giocatore n.4 maglia n.4**  
**giocatore n.5 maglia n.5**

p1	p5	p6	p2	p3	p4
1	5	x	4	3	2

9. Al termine dell'azione di gioco, il segnapunti deve, prima di ogni altra operazione, attribuire il punto alla squadra indicata dall'arbitro, spuntando progressivamente le caselle numerate nella sezione **PUNTI**.

#### **10. Time-out**

Quando UNA delle squadre richiede il tempo di riposo (30 secondi) il segnapunti registra il punteggio al momento della richiesta nelle apposite caselle "Time out" indicando a sx i punti della squadra richiedente e a dx i punti della squadra avversaria.

#### **11. Risultato Finale**

Nel riquadro Risultato Finale si devono riportare i dati già presenti nei riquadri dei set disputati e calcolare alcune somme:

- a. I punti fatti per set
- b. La durata in minuti di ciascun set
- c. Somme dei punti fatti e dei minuti giocati
- d. Nel riquadro inferiore segnare il nome della squadra che **VINCE** e il punteggio (3:0 – 2-1)

#### **12. OSSERVAZIONI**

Nel Riquadro "Osservazioni" è riservato alla registrazione di quegli eventi , più o meno eccezionali, che si possono verificare durante la gara. (infortuni, assenze etc).